U.D.A. n. 5 "Il risveglio della natura"			
Collocazione dell'argomento all'interno della struttura curricolare	Marzo/ Aprile/Maggio		
Spazi di realizzazione	Aula, salone, laboratorio di psicomotricità, giardino, fattorie didattiche, quartiere.		
Campi di esperienza coinvolti	Tutti		
Competenze da promuovere (vedi competenze chiave europee)	 Competenza alfabetica funzionale Competenza multilinguistica Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria) Competenze chiave europee: Comunicazione nella lingua madre Comunicazione nelle lingue straniere Competenza matematica e competenze base in campo scientifico e tecnologico Competenza digitale Imparare ad imparare Competenze sociali e civiche (Educazione civica) Consapevolezza ed espressione culturale Spirito di iniziativa e imprenditorialità 		

Competenze trasversali	Ampliare la competenza collaborativa e interculturale
	Sviluppare lo spirito di collaborazione
	Prendere coscienza della propria identità e di quella degli altri
	Prendersi cura di sé attraverso il rispetto delle norme
	igienico-sanitarie prescritte dall'OMS
	Comprendere il valore dei diritti sanciti dalla Costituzione
	Italiana

Campi di esperienza	Traguardi di sviluppo	Obiettivi di apprendimento	Conoscenze	Abilità
Il sé e l'altro	Si muove con crescente sicurezza e autonomia negli spazi che gli sono familiari, modulando progressivamente voce e movimento, anche in rapporto con gli altri e con le regole condivise.	1^ anno - Sviluppare capacità relazionali 2^ anno - Interagire positivamente con compagni e adulti - Lavorare in gruppo rispettando le regole 3^ anno - Lavorare in modo creativo e costruttivo in gruppo - Riflettere, discutere e confrontarsi con gli adulti e con gli altri bambini	1^ anno Linguaggio mimicogestuale Regole di convivenza 2^ anno Linguaggio mimicogestuale Regole di convivenza 3^ anno Principali forme di espressione del linguaggio corporeo Regole di gestione e conduzione dei giochi	1^ anno Esprime verbalmente i bisogni primari Interagisce con adulti e bambini 2^ anno Esprime sentimenti e stati d'animo Interviene autonomamente nei discorsi di gruppo 3^ anno Interagisce con adulti e bambini, mostrando fiducia nelle proprie capacità comunicative Sostiene le proprie ragioni Ascolta e comprende i discorsi altrui Esprime sentimenti e stati d'animo Interviene autonomamente nei discorsi di gruppo Comunica in modo personale e creativo
	Riconosce i più importanti segni della sua cultura e del territorio.	1^2^3^ anno - Osservare e riconoscere i simboli della propria tradizione culturale	1^2^3^ anno - Simboli e tradizioni delle feste primaverili	1^2^3^ anno - Riconosce simboli e tradizioni delle feste primaverili

Il corpo e il movimento	Il bambino adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione.	1^ 2^3^ anno Adottare pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione	1^ 2^3^ anno – Regole di igiene	1^ 2^ Osserva corrette pratiche di igiene e di cura di sé 3^ anno Osserva corrette pratiche di igiene e di cura di sé Distingue, con riferimento a esperienze vissute, comportamenti alimentari dannosi alla salute
	 Controlla l'esecuzione del gesto, valuta il rischio, interagisce con gli altri nei giochi di movimento, nella musica, nella danza, nella comunicazione espressiva. 	1^ 2^3^ anno Controllare l'esecuzione del gesto, valutare il rischio	1^ anno	1^ anno Individua comportamenti di per sé pericolosi nel gioco e nel movimento 2^ anno Individua comportamenti di per sé pericolosi nel gioco e nel movimento e suggerisce il comportamento corretto 3^ anno Individua, con riferimento a esperienze vissute, comportamenti e azioni pericolose Comprende l'importanza di prevenire i pericoli e ipotizza comportamenti per prevenirli
Immagini, suoni, colori	Il bambino segue con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione); sviluppa l'interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte.	1^ 2^3^ anno	1^ anno	1^ anno Partecipa ad attività di gioco simbolico Segue spettacoli per bambini mantenendo l'attenzione per brevi periodi 2^ anno Partecipa attivamente ad attività di gioco simbolico Segue spettacoli per bambini con buon interesse per brevi periodi,

				partecipando alle vicende dei personaggi 3^ anno - Partecipa ad attività di gioco simbolico - Segue spettacoli teatrali, filmati, documentari con interesse, sapendone riferire per sommi capi il contenuto e rielaborandolo in forma grafica e sotto forma di drammatizzazione
I discorsi e le parole	Il bambinoSi avvicina alla lingua scritta, esplora e sperimenta prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, incontrando anche le tecnologie digitali e i nuovi media.	1^ anno2^ anno	1^ anno Orientamento spaziale Concetti topologici Colori Grandezze Spazio (chiuso o aperto) 2^ anno Le diverse modalità della comunicazione La distinzione tra messaggi orali e messaggi scritti La pluralità di codici scritti Le potenzialità comunicative degli strumenti tecnologici 3^ anno Le diverse modalità della comunicazione La distinzione tra messaggi orali e messaggi scritti La pluralità di codici scritti La pluralità di codici scritti La scrittura spontanea Le potenzialità comunicative degli strumenti tecnologici	1^ anno Produce segni grafici in libertà: lo scarabocchio Utilizza strumenti che gradualmente svilupperanno la motricità fine (dito, pennelli, gessetti) 2^ anno Distingue il disegno dalla scrittura Distingue i segni alfabetici da quelli numerici Sperimenta la scrittura non convenzionale utilizzando strumenti che ne hanno gradualmente sviluppato la motricità fine (dito, pennelli, gessetti, pennarelli, matite) Copia il proprio nome. Imita con il corpo e i movimenti le forme delle lettere Esegue pregrafismi rispettando il testo figurato Familiarizza con le nuove tecnologie 3^ anno Si orienta su un foglio dall'alto in basso e da sinistra a destra

	Ragiona sulla lingua, scopre la presenza di lingue diverse, riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi.	 1^ 2^3^ anno Ragionare sulla lingua, scoprire la presenza di lingue diverse, riconoscere e sperimentare la pluralità dei linguaggi Comprendere semplici parole in Inglese relative ad argomenti di vita quotidiana (giorni della settimana, stagioni, numeri, colori, parti del corpo, animali domestici) pronunciate chiaramente e lentamente 	1^ 2^3^ anno - I suoni, le tonalità e i significati di una seconda lingua (inglese) - Lessico di base relativo ad argomenti di vita quotidiana	 Distingue il segno grafico corretto, di uno o più fonemi, tra altri non corretti Completa un grafema delle parti mancanti Scrive da solo il proprio nome Copia parole a corredo di disegni Nomina lettere e fa ipotesi sulla scrittura di parole. Sillaba spontaneamente parole e fonde sillabe in parole Scrive e disegna mediante l'utilizzo di software 2^3^ anno Familiarizza, attraverso il gioco, con suoni, tonalità e significati di una seconda lingua ascolta canzoncine in lingua e ritmi prodotti dai compagni o dall'insegnante Memorizza in lingua il nome dei colori primari Ascolta e comprende parole di uso quotidiano e divenute familiari, pronunciate chiaramente e lentamente. Apprende semplici formule di saluto. Indica e nomina gli oggetti presenti in classe o illustrati, le parti del corpo
--	---	--	--	---

La conoscenza del mondo	Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti.	1^ anno/ 2^ anno3 ^anno Osservare con attenzione i fenomeni naturali e i loro cambiamenti Osservare con attenzione gli organismi viventi e i loro ambienti	1^ anno/ 2^ anno Trasformazioni ambientali di tipo stagionale 3 ^anno Le analogie e le differenze tra oggetti, tra fenomeni Le modalità di osservazione Le modalità di raccolta dei dati	1 ^anno Osserva l'ambiente e i suoi cambiamenti 2^ Osserva e individua caratteristiche dell'ambiente e del paesaggio e distingue le trasformazioni dovute al tempo 3 ^anno Elabora previsioni ed ipotesi Raccoglie dati Rappresenta con simboli semplici i risultati delle esperienze
	Raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle; esegue misurazioni usando strumenti alla sua portata; familiarizza con le nuove tecnologie	1^ anno - Raggruppare e ordinare secondo criteri diversi - Confrontare e valutare quantità 2^ anno - Raggruppare e ordinare secondo criteri diversi - Confrontare e valutare quantità 3^ anno - Raggruppare e ordinare secondo criteri diversi - Confrontare e valutare quantità - Compiere misurazioni mediante semplici strumenti - Utilizzare semplici simboli per registrare	1^ anno La numerosità di un insieme attraverso il subitizing Il principio di n+1 ed n-1 La corrispondenza biunivoca Le modalità dei raggruppamenti Le modalità delle seriazioni e degli ordinamenti Criteri per classificare 2^ anno La sequenza dei numeri: numeri naturali fino a 10 Il conteggio: sequenza numerica, corrispondenza uno a uno tra le parole numero e gli elementi contati, valore cardinale del numero Precedente e seguente entro il 10 Numero: nome verbale e scrittura corrispondente. 3^ anno Insieme vuoto/ insieme unitario Insiemi uguali/equipotenti Maggiore/minore.	1^ anno Percepisce immediatamente la numerosità di un insieme senza contare (quantità ridotte di elementi/ oggetti) Aggiunge e toglie un elemento da una quantità Mette in corrispondenza biunivoca Raggruppa e ordina in base a criteri diversi Confronta e valuta quantità (pochi/tanti) 2^ anno Raggruppa quantità Confronta e valuta quantità Utilizza simboli per registrare quantità Ha familiarità con le strategie del contare e dell'operare con i numeri Conta oggetti o eventi Sviluppa abilità di lettura e scrittura del numero

Attività:	- Simbolo numerico e quantità - Principio della cardinalità - Numero: nome verbale, scrittura e quantità - Sequenza numerica Prime operazioni figurate entro il 9 - Semplici strumenti di misura - Ha familiarità con le strategie del contare e dell'operare con i numeri - Conta oggetti o eventi - Sviluppa abilità di lettura e scrittura del numero - Compie semplici operazioni figurate entro il 9 - Utilizza strumenti di misura - Ha familiarità con le strategie del contare e dell'operare con i numeri - Conta oggetti o eventi - Sviluppa abilità di lettura e scrittura del numero - Compie semplici operazioni figurate entro il 9 - Utilizza strumenti di misura on convenzionali - Inizia a orientarsi nel mondo delle tecnologie utilizzando giochi didattici specifici	
Strategie e tecniche didattiche	Immagini, suoni, colori: I discorsi e le parole: interattivi; La conoscenza del mondo: Esplorazione dell'ambiente, mediazione didattica, uso del gioco cognitivo, creativo, di	
Strategie e techiche didattiche	esplorazione dell'ambiente, mediazione didattica, uso del gioco cognitivo, creativo, di esplorazione e scoperta, didattica laboratoriale. In caso di attivazione DAD si utilizzerà il format settimanale predisposto	
Verifica e valutazione	Osservazioni occasionali e sistematiche, attività ludiche, conversazioni guidate, schede di verifica.	